

Übungsblatt 5

Wichtig: Abgabe der Konsantenfaltung

Bitte denken Sie daran, Ihre Implementierung der Konstantenfaltung bis spätestens **26.11.** fertigzustellen und die entsprechend markierte Revision auf den git-Server des Lehrstuhls zu pushen.

Aufgabe 5.1: AST-Transformationen: Schleifen

Für bestimmte Programmoptimierungen ist es notwendig bzw. hilfreich, kopfgesteuerte Schleifen (`while`) in semantisch äquivalente fußgesteuerte Schleifen (`do/while`) zu übersetzen (mehr dazu in *Optimierungen in Übersetzern* im Sommer ☺). Überlegen Sie sich entsprechende AST-Transformationsregeln.

Welche beiden Möglichkeiten gibt es für die Erzeugung der neuen AST-Knoten? Was versteht man unter *semantischer Nachattributierung* und warum ist dies notwendig?

Aufgabe 5.2: AST-Transformationen: Variablendeklarationen mit Initialisierung

Die Sprache e2 soll um Variablendeklarationen mit Initialisierung erweitert werden:

```
var a : int := 13;  
var b : int := 3 * a;
```

Überlegen Sie sich, wie Sie den Übersetzer möglichst einfach erweitern können.

Achtung: Es gibt (mindestens) zwei Schwierigkeiten, an die man vielleicht nicht sofort denkt... ☺

Aufgabe 5.3: Transformation *Innerer Klassen* in Java

In der Vorlesung haben Sie kennengelernt, wie der Java-Compiler *innere Klassen* übersetzt. Im Rahmen dieser Aufgabe sollen Sie die dazu notwendigen Schritte anhand eines Beispiels nachvollziehen.

- Laden Sie sich das Beispiel zu inneren Klassen von der Webseite zur Übung herunter (siehe auch unten).
- Überlegen Sie sich, wie der Java-Übersetzer das Beispiel übersetzt: Wie werden innere Klassen transformiert, wie Zugriffe auf private Variablen?
- Überprüfen Sie Ihre Überlegungen, indem Sie den Java-Disassembler `javap` oder einen Java-Decompiler (z.B. *Procyon*¹, <https://bitbucket.org/mstrobel/procyon>) verwenden.

Aufgabe 5.4: Transformation von *Generics* in Java

In der Vorlesung haben Sie kennengelernt, wie der Java-Compiler *Generics* übersetzt. Im Rahmen dieser Aufgabe sollen Sie die dazu notwendigen Schritte anhand eines Beispiels nachvollziehen.

- Laden Sie sich die beiden Beispiele zu Generics von der Webseite zur Übung herunter (siehe auch unten).
- Überlegen Sie sich, wie der Java-Übersetzer die beiden Beispiele übersetzt: Wie werden Klassen mit Typparametern in Klassen ohne Typparameter übersetzt? Wann sind Brückenmethoden notwendig und wie werden sie verwendet?
- Überprüfen Sie Ihre Überlegungen, indem Sie den Java-Disassembler `javap` oder einen Java-Decompiler (z.B. *Procyon*¹, <https://bitbucket.org/mstrobel/procyon>) verwenden.

¹Für Procyon benötigte Kommandozeilenargumente: `--exclude-nested --show-synthetic --retain-explicit-casts`.

```
public final class TransformationInnerClasses {  
    public int a;  
    private int b;  
  
    private class InnerClass {  
        private int x = a;  
        private int y = b;  
  
        public int foo() {  
            return a + b;  
        }  
    }  
  
    public void bar(final int p) {  
        class InBar {  
            public int buzz() {  
                return p;  
            }  
        }  
  
        (new InBar()).buzz();  
  
        (new InnerClass()).foo();  
    }  
}
```

```
final class Pair<F, S> {  
    private F first;  
    private S second;  
  
    public final void setFirst(final F first) {  
        this.first = first;  
    }  
  
    public final F getFirst() {  
        return this.first;  
    }  
  
    public final void setSecond(final S second) {  
        this.second = second;  
    }  
  
    public final S getSecond() {  
        return this.second;  
    }  
}  
  
public final class TransformationGenerics {  
    public static final void main(  
        final String[] args) {  
        final Pair<String, Integer> pair =  
            new Pair<>();  
  
        pair.setFirst("Sinn_des_Lebens");  
        pair.setSecond(42);  
  
        final String first = pair.getFirst();  
        final Integer second = pair.getSecond();  
    }  
}
```

```
import java.util.Arrays;  
import java.util.Comparator;  
  
public final class IntComparator implements Comparator<Integer> {  
    @Override  
    public final int compare(final Integer a, final Integer b) {  
        if (a < b) {  
            return -1;  
        }  
  
        if (a > b) {  
            return 1;  
        }  
  
        return 0;  
    }  
  
    public static void main(String[] args) {  
        final Integer[] values = {13, 3, 12, 11};  
        Arrays.sort(values, new IntComparator());  
        System.out.println(Arrays.toString(values));  
    }  
}
```