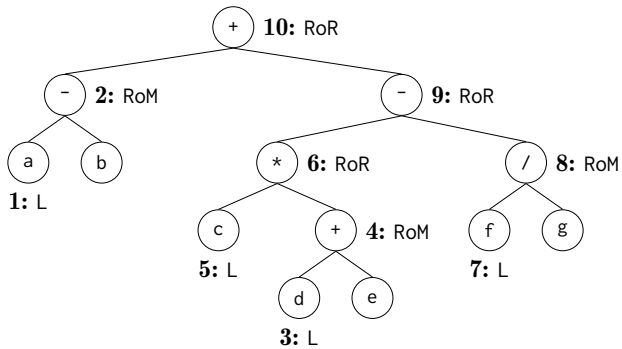


11.2: Baumtransformationen

Baumtransformationenmuster für die gegebene Architektur:

Name	Operation	Transformationsmuster
L	$r_i := M_x$	
S	$M_x := r_i$	
M	$r_i := r_j$	
C	$r_i := c$	
RoR	$r_i := r_i \circ r_j$	
RoM	$r_i := r_i \circ M_x$	

Anwendung auf gegebenen Ausdrucksbaum (mittels *Prinzip des maximalen Verschlingens*):



```

r0 := a           // 1: L
r0 := r0 - b     // 2: RoM
r1 := d           // 3: L
r1 := r1 + e     // 4: RoM
r2 := c           // 5: L
r2 := r2 * r1    // 6: RoR
r3 := f           // 7: L
r3 := r3 / g     // 8: RoM
r2 := r2 - r3    // 9: RoR
r0 := r0 + r2    // 10: RoR

```